


**Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2024****NÝSH1HV02**

Kennarar	<p>Helena Rut Borgarsdóttir, helena.borarsdottir@fss.is</p> <p>Magnús Einþór Áskelsson, magnus.askelsson@fss.is</p> <p>Jóhann Jóhannsson, johann.johannsson@fss.is</p> <p>Íris Lind Björnsdóttir, iris.bjornsdottir@fss.is</p> <p>Telma Rut Eiríksdóttir, telma.eiriksdottir@fss.is</p> <p>Sunna Pétursdóttir, sunna.petursdottir@fss.is</p> <p>Ólöf Ósk Guðbrandsdóttir olof.gudbrandsdottir@fss.is</p> <p>Helga Jakobsdóttir helga.jakobsdottir@fss.is</p>																		
Viðtalstími	Mánudagar 14-14:40 í stofu 221																		
Námsefni	Námsefni frá kennara																		
Áfangalýsing	<p>Unnið með hugtakið nýsköpun þar sem lögð er áhersla á sjálfstæð vinnubrögð og samvinnu. Unnið verður með tengsl við samfélagið og umhverfið. Nemendur skoða þarfir í samfélaginu og koma með tillögur að lausnum. Þeir vinna bæði að eigin hugmyndum ásamt hugmyndum í samvinnu við aðra nemendur. Einnig munum við fá kynningu frá ýmsum frumkvöðlum í samfélaginu. Markmið áfangans er að örva sköpunarkraft og áráðni nemenda að takast á við nýjar áskoranir.</p>																		
Námsmat og vægi námsmatsþátta	<p>Til að ná áfanga þarf að ná 4,5 í vinnueinkunn. Námsmat er einstaklingsmiðað s.s. leiðsagnarmat með reglulegri endurgjöf frá kennara á vinnuframlag nemenda og verkefnaskil, virkni í kennslustundum, mætingu, sjálfsmati og ástundun.</p> <table border="1"> <tr> <td>Símatsáfangi <input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Lokapróf <input type="checkbox"/></td> <td>Sleppikerfi <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Heiti</td> <td colspan="2">Vægi</td> </tr> <tr> <td>kvikmyndaverkefni</td> <td colspan="2">20%</td> </tr> <tr> <td>Ýmis verkefni</td> <td colspan="2">20%</td> </tr> <tr> <td>Virkti í kennslustundum</td> <td colspan="2">10%</td> </tr> <tr> <td>Lokaverkefni</td> <td colspan="2">50%</td> </tr> </table>	Símatsáfangi <input checked="" type="checkbox"/>	Lokapróf <input type="checkbox"/>	Sleppikerfi <input type="checkbox"/>	Heiti	Vægi		kvikmyndaverkefni	20%		Ýmis verkefni	20%		Virkti í kennslustundum	10%		Lokaverkefni	50%	
Símatsáfangi <input checked="" type="checkbox"/>	Lokapróf <input type="checkbox"/>	Sleppikerfi <input type="checkbox"/>																	
Heiti	Vægi																		
kvikmyndaverkefni	20%																		
Ýmis verkefni	20%																		
Virkti í kennslustundum	10%																		
Lokaverkefni	50%																		
Reglur áfanga	Notkun á snjallsímum er ekki leyfileg í tímum nema með leyfi kennara.																		

Þekking	Leikni
<p>Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hugmyndaflæði við hugmyndavinnu • Gildi þess að hugsa í lausnum • vinnuaðferðum þar sem unnið er með nýsköpun 	<p>Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vinna sjálfstætt að verkefnum sem tengist nýsköpun • Greina þarfir samfélagsins og umhverfis • Vinna í hóp sem virðing og jákvæð samskipti einkenna ákvarðanatöku • Kynna eigin hugmyndir
	
Hæfni	
<p>Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hugsa lausnamiðað • Kynna eigin hugmyndir • Vinna sjálfstætt að hugmyndum • Taka þátt í umræðum um nýsköpun 	

Vinnuáætlun		
Tímasókn	16 vikur x 2 klst.	32 klst.
verkefni	16 vikur x 1	16 klst.
Alls		48 klst. = 2 fein*

Virðing, samvinna og árangur

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 19. - 23. ágúst	Spjall – fara yfir kennsluáætlun – kynna nýsköpun	
2. vika 26. - 30. ágúst	Skoða sjálfsagða hluti sem hafa verið hannaðir í gegnum tíðina Horfa á kynningu á nýsköpunarkeppni gsk.ngk.is Horfa á 1 myndband í uppkast og glærur	Hvað er besta hugmynd sem hönnuð hefur verið að þeirra mati nefna 3-5
3. vika 2. - 6. september	Leikir sem efla samvinnu og auka skapandi hugsun	
4. vika 9. - 13. september	Kynning á sal frá frumkvöðli Horfa á 2. Myndband í u.k. og glærur	
5. vika 16. - 20. september	Fara í vettvangsferð t.d. tankur, Garðasel, Duus hús lóð	reyna að finna lausn á vandamáli sem kom upp. Skrá niður/teikna
6. vika 23. - 27. september	Skoða tengslanet (sjá bls. 13 Næsta stig) Fara í vettvangsferð í búð og skoða spennandi vörur (bls. 17 nr. 1, N.S.)	
7. vika 30. september - 4. október	Horfa á myndb. 3 og 4 í U.K. og glærur	
8. vika 7. - 11. október <i>Námsmatsdagur</i>	Fyrirlestur frá frumkvöðli Hugmyndavinna (t.d. N.S. bls. 23)	
9. vika 14. - 18. október <i>Miðannarmat</i>	Myndb. 5 og glærur, myndb 6 og 7 ræða viðskiptaáætlun	
10. vika 21. - 24. október <i>Vetrarleyfi 25. okt.</i>	Fyrirlestur um fjármögnun Horfa á myndb. 8, hann vörumerki á vöru sem búið er að hanna	
11. vika 29. október - 1. nóvember <i>Vetrarleyfi 28. okt.</i>	Horfa á kvikmynd/ þátt	
12. vika 4. - 8. nóvember	Lokaverkefni – hönnun á drykk	
13. vika 11. - 15. nóvember	Lokaverkefni – hönnun á drykk kynning	Kynning á hönnun drykkjar
14. vika 18. - 22. nóvember	Fyrirlestur frá frumkvöðli kvikmynd	
15. vika 25. - 29. nóvember	kvikmynd	Verkefni út frá kvikmynd
16. vika 2. - 6. desember	Verkefni / frágangur	

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Helena, Sunna, Telma, Magnús, Íris, Jóhann, Helga, Ólöf