


Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2024

MYNL2TA05 – Hlutateikning

Kennari	Íris Jónsdóttir – iris.jonsdottir@fss.is	
Viðtalstími	Þriðjudaga frá kl. 11:55 til 12:35	
Námsefni	Ljósrit frá kennara og annað efni (farið á sýningar, listaverkabækur).	
Áfangalýsing	<p>Í upphafi læra nemendur forsendur fjarviddar með hlutateikningu og stækka fyrirmynd með einföldum máltökum og útreikningum til að margfalda stærðir. Nemendur nota máltökur, ákveðna tækni og reglur til að teikna upp þrívíðar myndir af smáhlutum. Nemendur læri aðferðir við að skyggja eftir reglum um ljósmagn og áferð á mismunandi flötum.</p> <p>Tveir þættir vega því þyngst í vinnu áfangans: annars vegar ferlið sköpun, túlkun og tjáning, þar sem nemendur vinna að teikningum og hins vegar málum sem þurfa að vera tæknilega réttar og svigrúm þeirra til sjálfstjáningar er því takmarkað.</p>	
Námsmat og vægi námsmatsþátta	Skilyrði til að ljúka áfanganum er að nemandi klári öll verkefni sem lögð eru fyrir og skili á réttum tíma.	
	Símatsáfangi <input checked="" type="checkbox"/>	Lokapróf <input type="checkbox"/> Sleppikerfi <input type="checkbox"/>
	Heiti	Vægi
	Tímaverkefni	50%
	Skissubók	40%
	Virkni	10%
Reglur áfanga	<p>Athugasemdir vegna viðveruskráningar verða að berast kennara innan viku. Nemendur skulu ávallt ganga frá eftir sig eftir kennslustund.</p> <p>Slökkt skal vera á farsímum í kennslustundum nema að annað sé tekið fram.</p>	
Annað sem kennari vill láta koma fram	<p>Efnisgjald; sjá Innu Það sem nemandi þarf að kaupa: Teikniblýantar: HB, 2B, 4B og 6B Strokleður og yddari Skissubók</p>	

Þekking	Leikni
<p>Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:</p> <ul style="list-style-type: none"> • að skoða hluti og umhverfi í þrívídd og fjarvídd. • að kynna sér listir og menningu í nútímanum og í mannkynssögunni.. • hvernig hægt er að yfirfæra þekkingu sína og leikni. 	<p>Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teikna form og hluti í þrívídd. • Að beita blýanti til að ná fram fjölbreytileika í línu og skyggingu. • Að beita aðferðum jafnlínuteikningar • Að horfa og teikna. • Vinna sjálfstætt í rannsóknarvinnu tengdri myndlist.
Hæfni	
<p>Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Að nýta sér mismunandi aðferðir við að nýta sköpunarkraft til að útfæra myndir í mismunandi efni, s.s. kolum, blýanti, túss o.fl. • Tjá sig á myndrænan hátt. • Efla athygli og gagnrýna hugsun. • Efla frumkvæði og sköpun. • Njóta listar og menningar. 	

Vinnuáætlun		
Tímasókn	15 vikur x 4 klst.	60 klst.
Heimavinna	15 vikur x 2 klst.	30 klst.
Rannsóknarvinna	3 x 2 klst.	6 klst.
Undirbúningur fyrir skil	12 klst.	12 klst.
Undirbúningur fyrir sýningu	2 klst.	2 klst.
Alls		110 klst. = 5 fein*

Virðing, samvinna og árangur

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
MYNL2AT 1. vika 19. - 23. ágúst	Kynning – kennsluáætlun – teikning – hauskúpa að framan á A3 með blýant	Skissubók – 2 skissur á viku að lágmarki
2. vika 26. - 30. ágúst	Teikning – hauskúpa á hlið á A3 með blýant	Skissubók – 2 skissur (4)
3. vika 2. - 6. september	Teikning – brjóstkassi – kol á trönum	Skissubók – 2 skissur (6)
4. vika 9. - 13. september	Teikning – handleggur og fótleggur – kol á trönum	Skissubók – 2 skissur (8)
5. vika 16. - 20. september	Teikning – mjaðmagrind að framan og á hlið – kol á trönum	Skissubók – 2 skissur (10)
6. vika 23. - 27. september	Teikning – vöðvar og bein – handleggur og fótleggur með kít á trönum	Skissubók – 2 skissur (12)
7. vika 30. september - 4. október	Anatómia – frjálst val – teikning á trönum með ko log kít	Skissubók – 2 skissur (14)
8. vika 7. - 11. október <i>Námsmatsdagur</i>	Frh. á frjálstu vali – skil á öllum verkefnum og skissubók	Skissubók – 2 skissur (16)
MYNL2TA 9. vika 14. - 18. október <i>Miðannarmat</i>	Kynning – Verkefnin útskýrð og lögð fyrir. Verkefni 1: Þvottaklemma Nemandi stækkar upp klemmu á A3	Skissubók – 2 skissur (18)
10. vika 21. - 24. október <i>Vetrarleyfi 25. okt.</i>	Verkefni 2: Glas á fæti. Nemandi stækkar upp glas á A3	Skissubók – 2 skissur (20)
11. vika 29. október - 1. nóvember <i>Vetrarleyfi 28. okt.</i>	Glas á fæti – frh.	Skissubók – 2 skissur (22)
12. vika 4. - 8. nóvember	Verkefni 3: Taflmaður. Nemandi stækkar upp taflmann á A3	Skissubók – 2 skissur (24)
13. vika 11. - 15. nóvember	Taflmaður – frh.	Skissubók – 2 skissur (26)
14. vika 18. - 22. nóvember	Verkefni 4: Laukur – Stækkun 4X	Skissubók – 2 skissur (28)
15. vika 25. - 29. nóvember	Verkefni 5: Frjálst val á hlut – Stækkun á A3	Skissubók – 2 skissur (30)
16. vika 2. - 6. desember	Frh. – skil á öllum verkefnum og skissubók.	Skissubók – 2 skissur (32)

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Íris Jónsdóttir